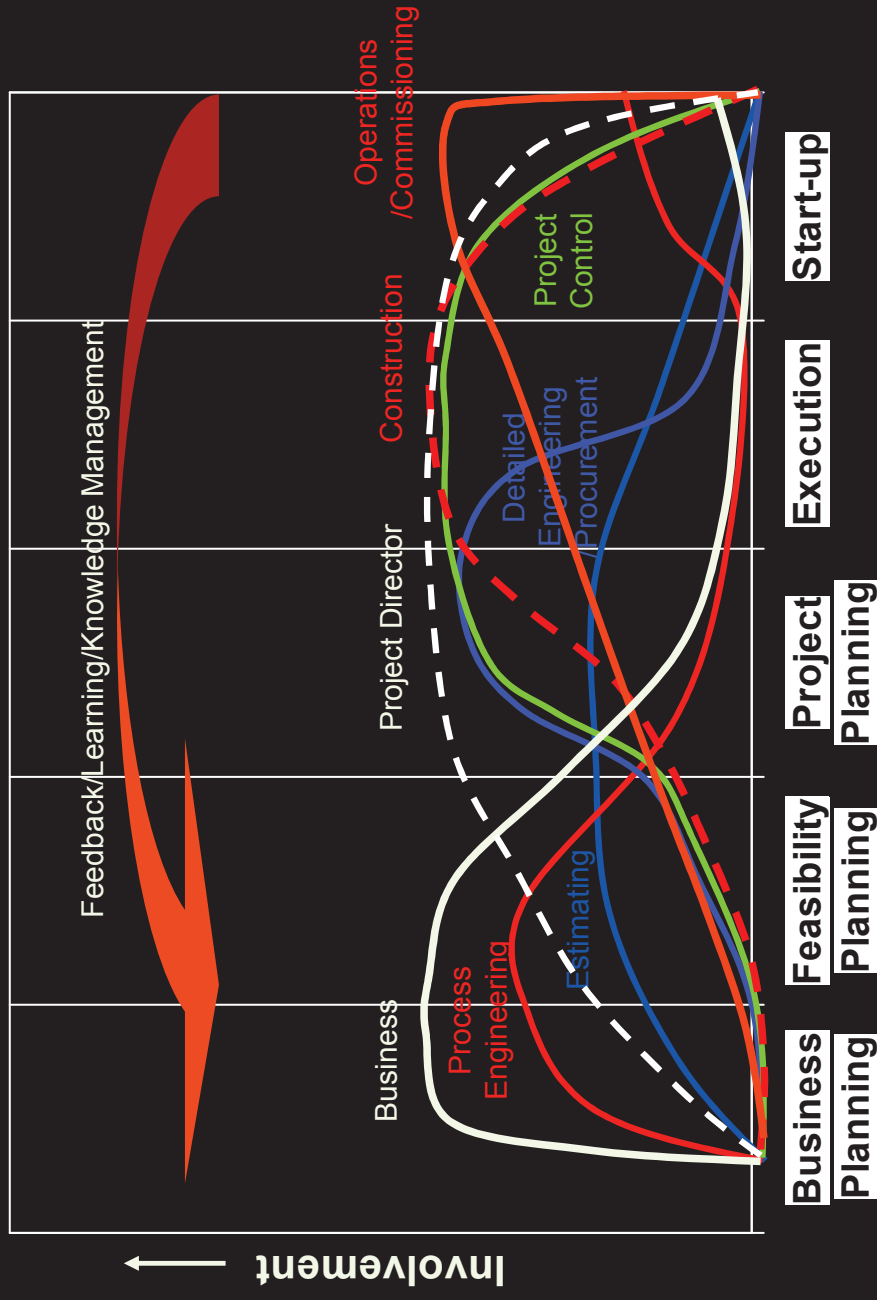


VALUE ENGINEERING:

THE GAME!

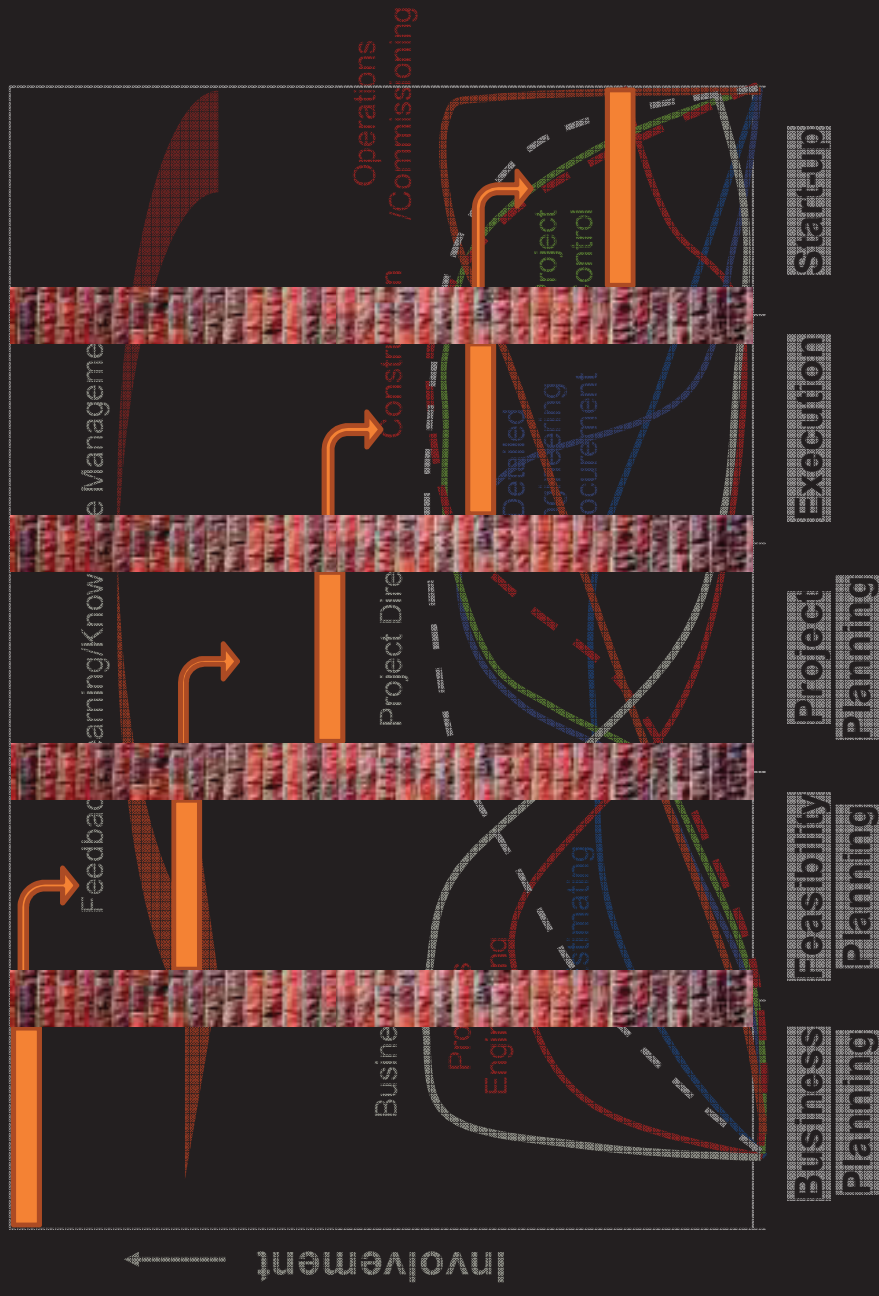
Involvement Process for Technical Projects



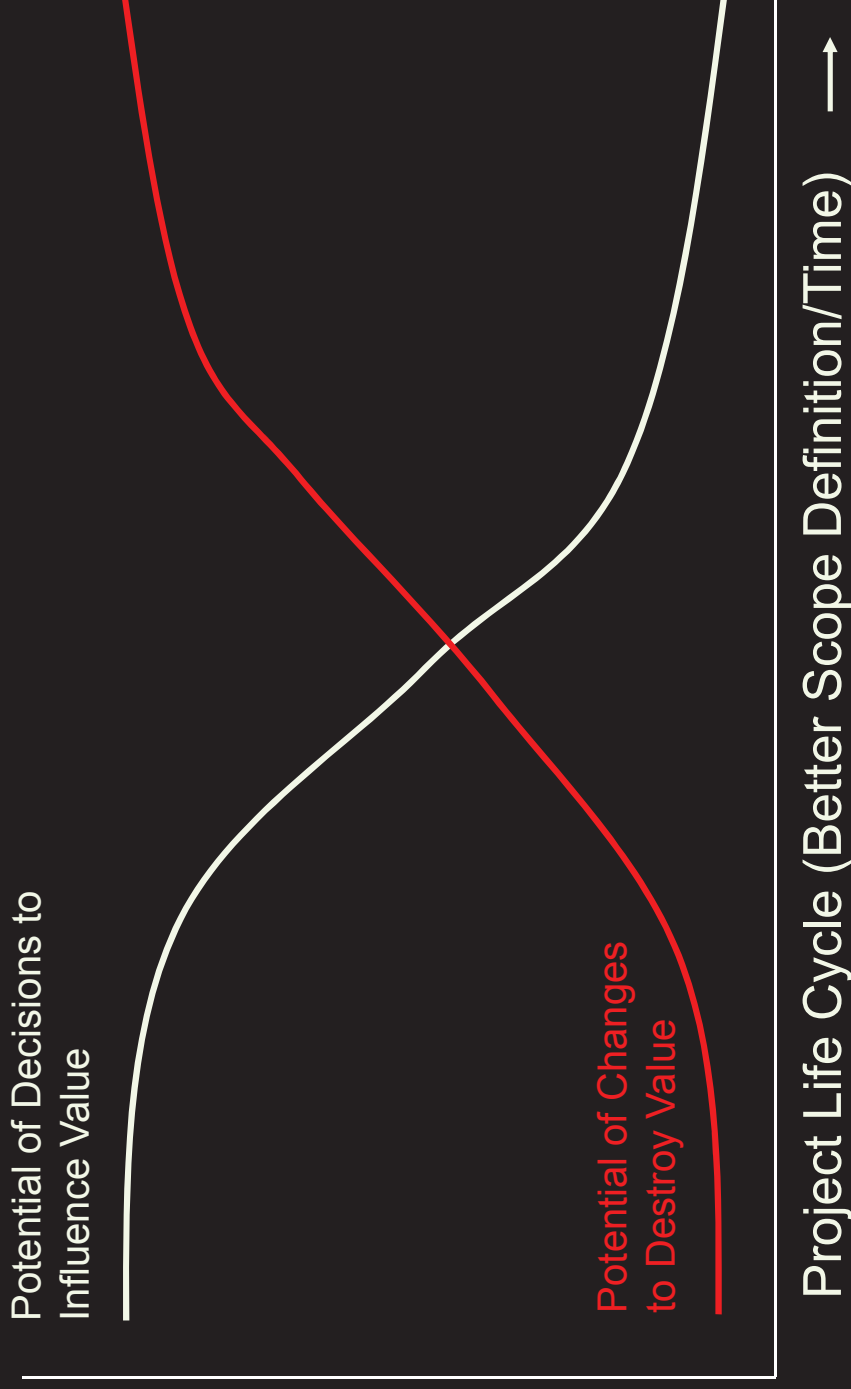
Decision Process for Technical Projects

It is a complex Process!

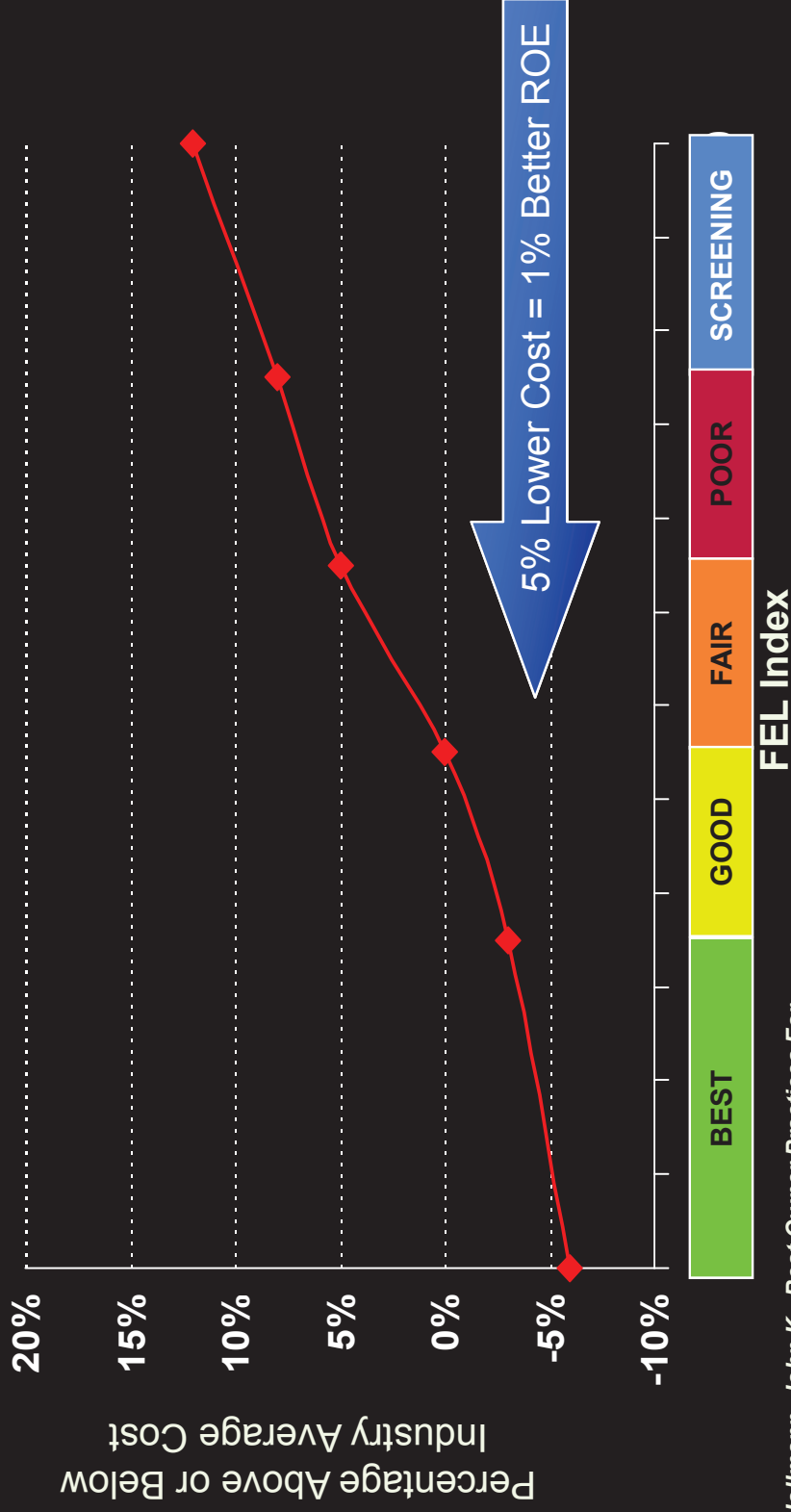
Current approach to deal with complexity



Common Problem with Current Approach:



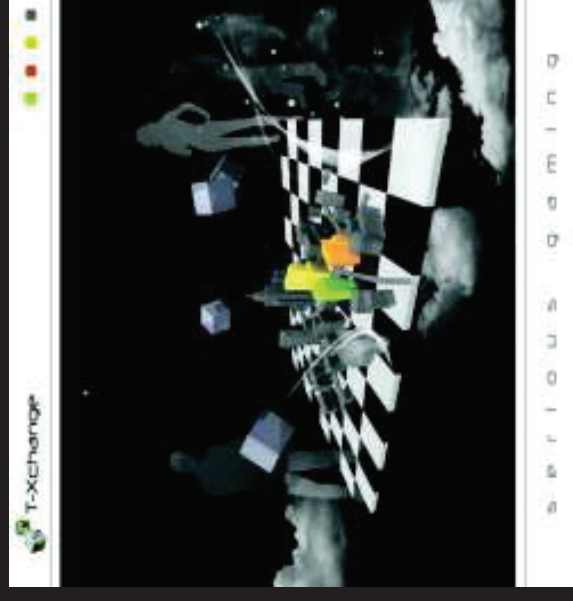
Better Scope Definition Drives Better Absolute, Bottom-Line Cost Performance Front End Loading



From: Hollmann, John K., *Best Owner Practices For Project Control, 2002 AACE Transactions*

What are Serious Games?

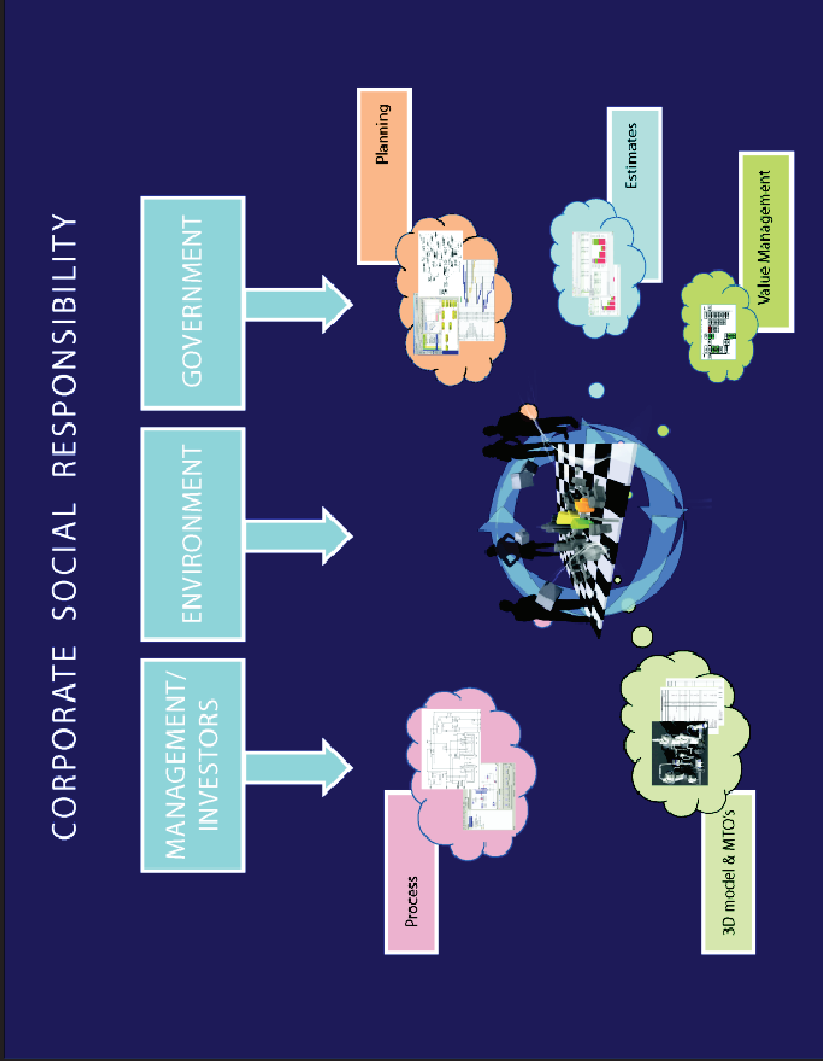
- A serious game is an **interactive environment** for knowledge sharing;
 - Based on a set of **rules of play**
 - In which a set of players interact according to their role
 - Supported by restrained means and information
 - In a safe and closed environment
 - Striving for a challenging goal
- Applications:
 - Training
 - Design
 - Awareness
 - Information provision
 - Value Engineering





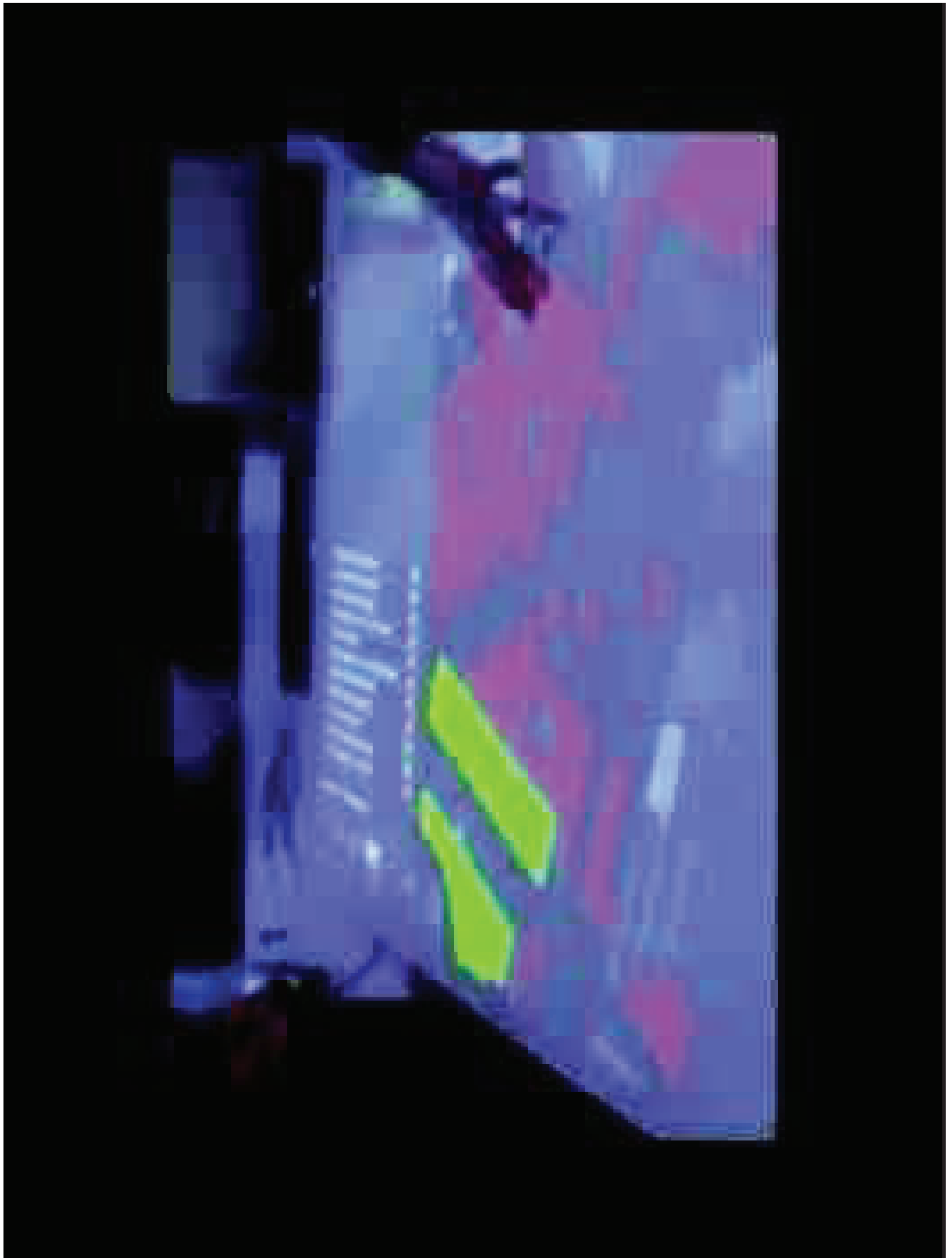
Building Blocks Serious Games





our solution:





Waarom?

- Gemeenschappelijke functie analyse;
- gemeenschappelijke **analyse** van waarden en functionaliteiten aan het ontwerp;
- **Kennis naar voren**;
- ‘Veilig’ **experimenteren** met scenario’s
- scheidt **draagvlak** en **versnelt** het ontwerp- & beslissingsproces;
- **verdiept** de planvorming;
- Principes niet nieuw > **2X2 publicatie**

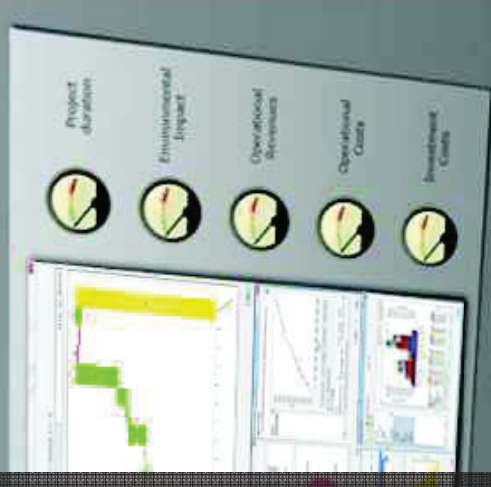
- Information Base;
- Effectieve **kennisuitwisseling** tussen multi stakeholder;
- Kennis en redeneerprocessen worden gelogd;
- **Zinvolle effectbepaling**

- **Informed Decision Making**;
- direct ‘visual feedback’ op kosten en andere acceptatie criteria;
- getrechterde besluitvorming, eerst breed verkennen en tot voorkeursvariant beslissen, daarna in detail uitwerken.

Uitdagingen

Geen werkende oplossing, maar een haalbare toekomstvisie:

- Visuele interface;
 - Seeing the big picture vs. Onrealisme;
 - Hoe kan de input en output van de tools op een vergelijkbaar en hanteerbaar niveau van detail worden gebracht?;
- Human Factor;
 - Willen partijen wel in co-creatie met elkaar?
 - Onder welke voorwaarden?
- Technologie
 - Intertacing tussen de verschillende kennissystemen;
 - Borgen van kennis in decision support systeem.



Geen werkende oplossing maar kunnen we
het gaan realiseren?

Ja ik wil de uitdaging aangaan!
(2 x 2 version 2.0)



T-Xchange



COST ENGINEERING

info@dace.nl